

Практична работа №11

«Створення анімації онлайн»

Тема: сетевые сервисы для работы с анимационной информацией.

Цель: научиться создавать анимационные ролики с помощью сетевых сервисов.

Задачи:

- рассмотреть этапы создания анимации на примере;
- научиться создавать мультипликацию с помощью сервиса multator.ru;
- научиться скачивать созданный мультфильм на компьютер.

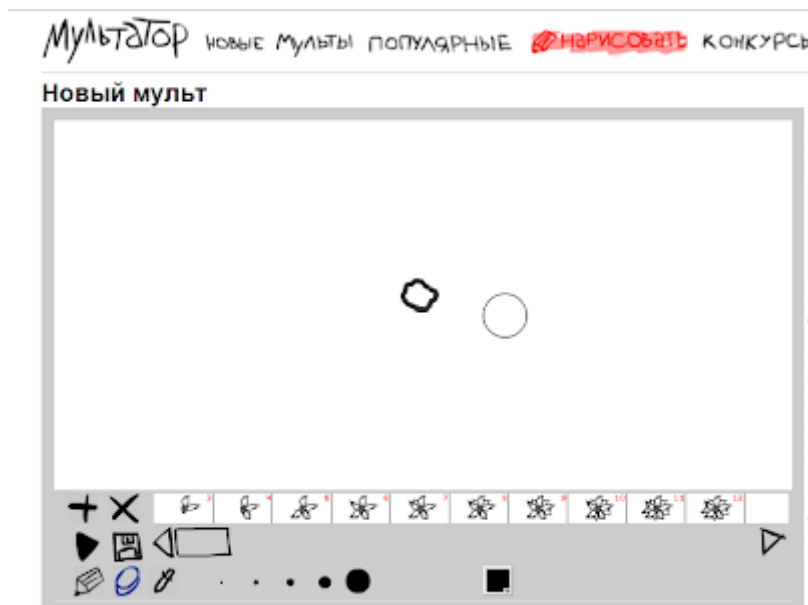
Анимация - уникальный вид искусства. Сегодня она применяется в презентациях, в веб-дизайне, индустрии развлечений и многих других сферах жизни. Анимация привлекает внимание и может помочь объяснить даже сложный материал. А анимационные баннеры - стильное украшение любого приложения или сайта.

В данной лабораторной работе вы научитесь рисовать покадровую анимацию на сайте **Мультатор**.

1. ПОДГОТОВКА К СОЗДАНИЮ МУЛЬТФИЛЬМА

1. Первый этап создания анимации – подготовка сценария. **Выделим цель создаваемого мультфильма:** познакомиться с инструментами сервиса multator.ru: кадрами, карандашом, ластиком, палитрой цветов.

2. На втором этапе **создаётся персонаж**. В нашем случае это будет цветок, который с каждым кадром будет увеличиваться.



3. Целью третьего этапа является создание раскадровки или **создание ключевых кадров анимации**. Более подробно рассмотрим их в задании 3.

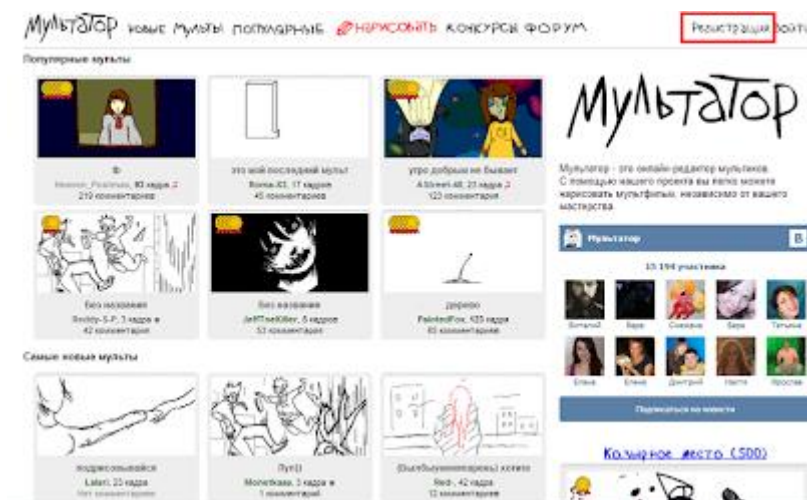


2. ПОДГОТОВКА К СОЗДАНИЮ МУЛЬТФИЛЬМА НА MULTATOR.RU

1. Перейдите по ссылке <http://multator.ru/> и зарегистрируйтесь на сервисе.

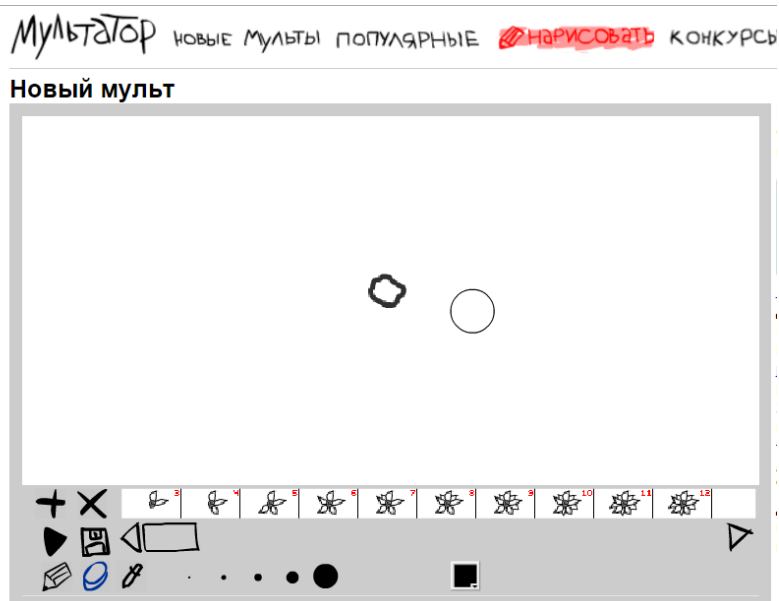
Примечание: если Вы не пройдёте регистрацию на сервисе, Вы не сможете сохранить свою работу! Зарегистрированные пользователи могут продолжать чужие мульты, дорисовывать или исправлять их. Зарегистрированным пользователям доступна вся палитра цветов.

2. На главной странице в правом верхнем углу нажмите кнопку **Регистрация**.

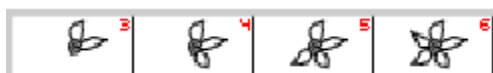


3. Зарегистрируйтесь на сервисе.

4. После того, как Вы подтвердите регистрацию на сервисе, нажмите кнопку **Нарисовать**



5. Перед тем, как приступить к рисованию, изучите раздел **Помощь по редактору**.



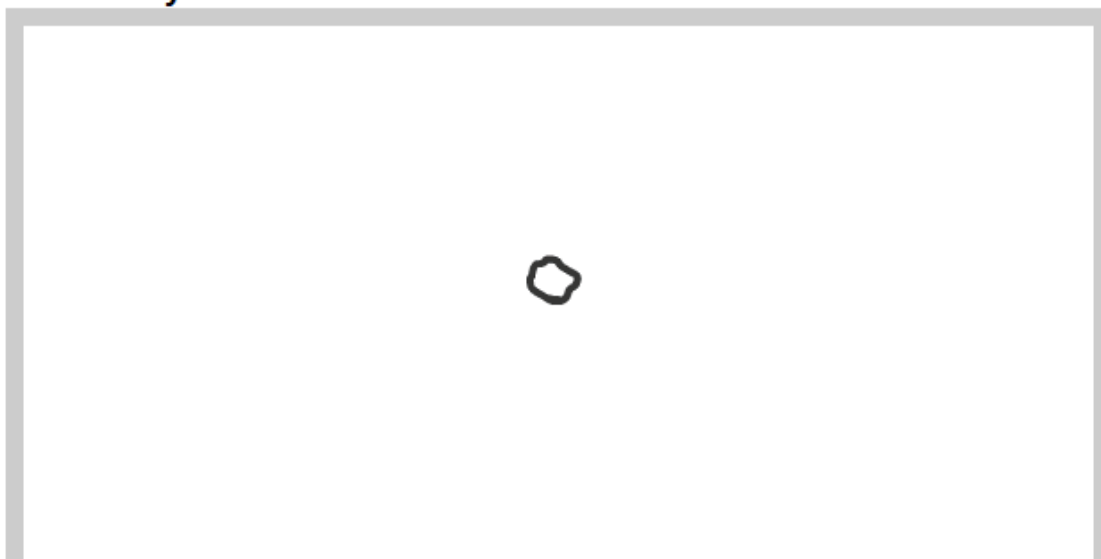
Теперь можно приступать к рисованию раскадровки.

3. РАСКАДРОВКА И РИСОВАНИЕ МУЛЬТФИЛЬМА

Для раскадровки Вам предстоит создать **набор кадров**, которые будут показывать процесс появления новых лепестков.

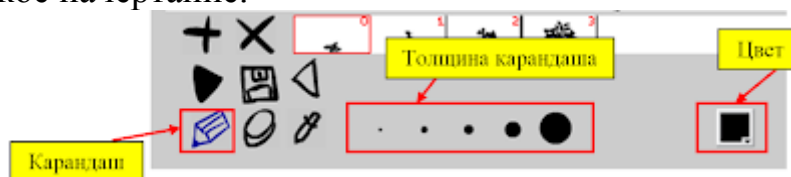
Автоматически у Вас уже создан **нулевой кадр**. В нём нарисуйте сердцевину цветка, который станет «отправной точкой» будущего мультфильма.

Новый мульт



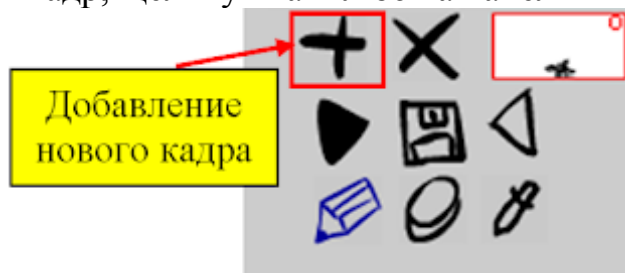
Для этого:

1. Убедитесь, что у вас выбран карандаш, и настройте его толщину, выбрав самое тонкое начертание.



*Примечание: чтобы отрегулировать толщину кисти можно также использовать сочетание клавиш **Ctrl+**/**Ctrl-** на клавиатуре.*

2. Создайте новый кадр, щёлкнув на **Плюс** на панели инструментов.



3. В новом кадре нарисуйте следующий элемент цветка.

Новый мульт



Примечание: на новом кадре серым контуром дублируется изображение предыдущего кадра. Это значительно облегчает рисование покадровой анимации.

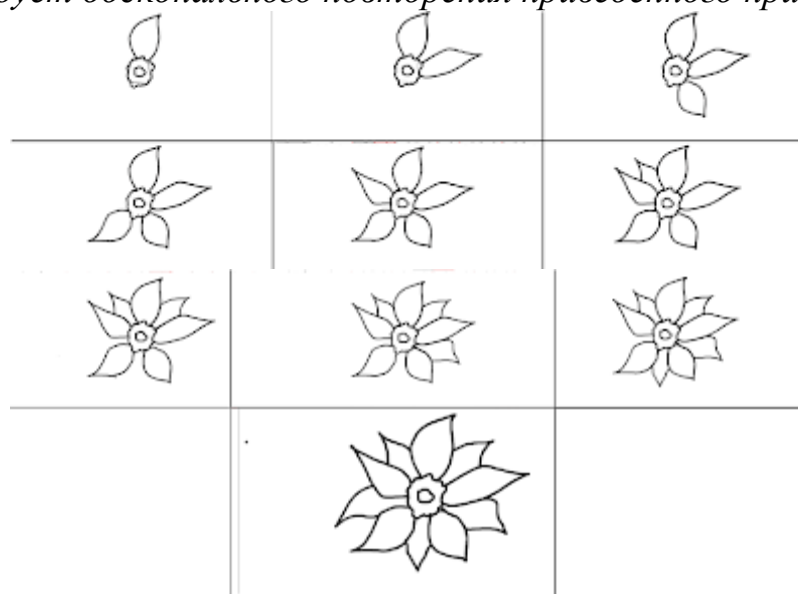
*Примечание: чтобы стереть то, что вы нарисовали не очень удачно, можно воспользоваться **Ластиком** (инструмент рядом с **Карандашом**).*

4. Дорисуйте цветок, постепенно добавляя лепестки.

*Примечание: кадры можно копировать с помощью **Ctrl+C**, выделив нужный кадр, и вставлять в новый кадр – **Ctrl+V**. Использовать копирование можно для статичных предметов, или для более точного изменения предыдущего кадра. Этот приём можно также использовать для замедления анимации. Отменить последние несколько действий можно с помощью **Ctrl+Z**.*

5. В итоге должен получиться примерно следующий набор кадров.

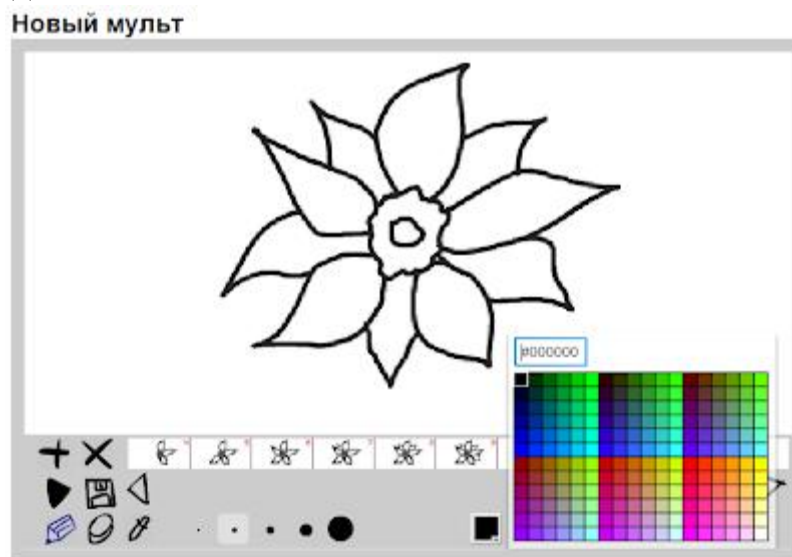
Примечание: естественно, что рисунок в Вашем мультфильме будет отличаться и, возможно, сильно. Рисование мультфильма – творческое занятие и не требует досконального повторения приведённого примера.



6. Чтобы мультфильм не был чёрно-белым, **включите палитру цветов**.

Для этого справа от области для рисования кадров, где предложена информация «**Для справки**», щёлкните кликните **по** **последнему**

предложению. Включить палитру можно также нажатием клавиши **М** в английской раскладке.



7. Раскрасьте лепестки цветка так, чтобы цвет в них появлялся постепенно: в каждом нарисованном вами кадре должен окрашиваться новый элемент, а предыдущий должен сохранять свой цвет.

Примечание: чтобы было удобнее раскрасить цветок, увеличьте окно браузера с помощью сочетания клавиш Ctrl+, предварительно кликнув за границей кадра.



Итог задания 3

Раскрасьте все кадры мультфильма. Там, где необходимо сделайте задержки, чтобы кадры проигрывались более естественно. Вставьте перед началом мультфильма 3 пустых кадра, чтобы обозначить начало сюжета.

4. СОХРАНЕНИЕ МУЛЬТФИЛЬМА

Когда мультфильм готов, его нужно сохранить. Для этого:

1. Нажмите на изображение дискеты на панели управления.



2. В открывшемся окне заполните предложенные поля. Нажмите кнопку **Сохранить**.

Название: Цветик-семицветик

Ключевые слова: цветок

Описание:

Черновик

отмена сохранить

Примечание: если поставить галочку рядом с пунктом «Черновик», мультфильм будет доступен для просмотра только автору. Пока мультфильм не готов, лучше его не публиковать.

ЗАДАНИЕ:

Создать мульт из не менее 20 кадров с плавной анимацией физкультминутки. Персонаж может быть любым.