

Лабораторная работа №7 Использование инструментов рисования

Цель работы: выработать умение создавать графические элементы, используя инструменты рисования Writer, менять их свойства и трансформировать.

Теоретические сведения

Для создания графических объектов встроенными средствами LibreOffice Writer необходимо открыть панель инструментов **Рисование**, выполнив команду **Вид / Панели инструментов / Рисование** (рис. 1).

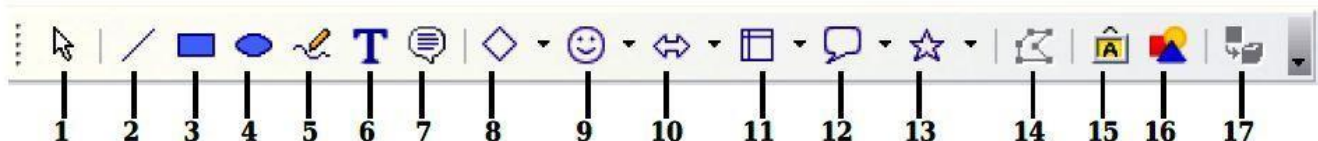


Рис. 1. Панель инструментов «Рисование»:

1 – выделить; 2 – линия; 3 – прямоугольник; 4 – эллипс; 5 – полилиния; 6 – текст; 7 – выноски; 8 – основные фигуры; 9 – фигуры-символы; 10 – блочные стрелки; 11 – схема; 12 – выноски; 13 – звезды; 14 – изменение геометрии; 15 – галерея текстовых эффектов; 16 – из файла; 17 – вкл./выкл. экструзию

Для изображения графической фигуры осуществите следующие действия:

– Поместите курсор в то место документа, к которому вы хотите привязать рисунок. Позднее вы сможете изменить привязку, если это понадобится.

– Выберите нужный инструмент на панели инструментов **Рисование**.

Указатель мыши изменит свою форму.

– Поместите крестообразный указатель в то место документа, где должен располагаться рисунок, затем нажмите левую кнопку мыши и перетащите указатель, чтобы создать рисованный объект. Отпустите кнопку мыши. Выбранный инструмент рисования останется активным, и вы сможете нарисовать еще один объект того же типа.

Чтобы отказаться от выбранного инструмента рисования, нажмите клавишу **<Esc>** или значок **Выделить** (стрелка) на панели инструментов **Рисование**.

Теперь можно изменить свойства (цвет заливки, тип и толщину линии, привязку и другие) рисованного объекта либо с помощью панели инструментов **Свойства рисунка** (рис. 2), либо выбирая диалоговые панели из контекстного меню, отображаемого при щелчке правой кнопкой по рисованному объекту.

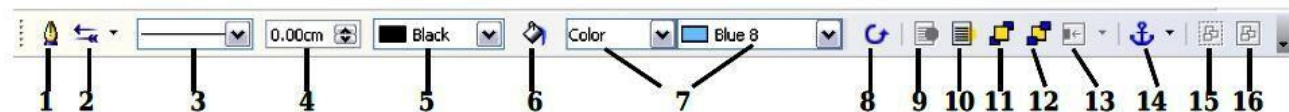


Рис. 2. Панель инструментов «Свойства рисунка»:

1 – линия; 2 – стиль стрелок; 3 – стиль линии; 4 – толщина линии; 5 – цвет линии;

6 – область; 7 – стиль/заливка области; 8 – поворот; 9 – на переднем плане; 10 – на заднем плане; 11 – на передний план; 12 – на задний план; 13 – выравнивание; 14 – изменить привязку; 15 – разгруппировать; 16 – сгруппировать

Также можно указать положение и размер, поворот и наклон, радиус закругления углов рисованного объекта. Для этого:

– щелкните правой кнопкой по рисованному объекту и выберите из всплывающего контекстного меню **Положение и размер**;

– установите требуемые значения свойств.

Изменение размера объекта также можно проводить вручную. Для этого:

– выделите объект щелчком левой кнопки мыши.

– нажмите на одну из восьми опорных точек вокруг него и перетащите в новое положение.

Для пропорционального изменения размера выберите одну из угловых опорных точек и удерживайте клавишу <Shift> нажатой, когда перетаскиваете опорную точку в новое положение.

Для добавления текста в графический объект дважды щелкните левой кнопкой мыши внутри объекта.

Ход работы

1. Запустите текстовый процессор Writer.

2. Начните документ со вставки текущей даты (**Вставка / Поля / Дата**) и ввода своих персональных данных через **Автотекст**, созданный в первой работе (**Правка / Автотекст / Мой Автотекст / Вставить**).

3. Откройте панель инструментов **Рисование**, выполнив команду **Вид / Панели инструментов / Рисование**.

4. Изобразите структурную схему состава офисного пакета

LibreOffice (рис. 3). Используя панель инструментов **Свойства рисунка**, оформите схему в цветном виде, изменив цвет, вид и толщину линий, заливку объектов и т.д

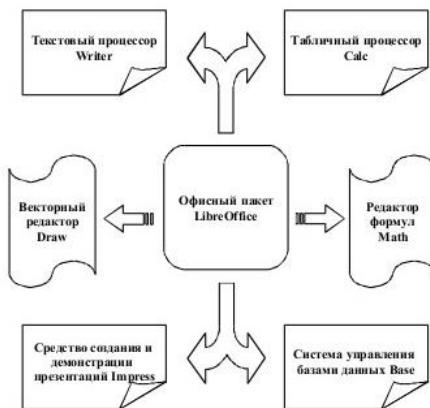


Рис. 3. Структурная схема состава LibreOffice

5. Нарисуйте прямоугольный параллелепипед (рис.4). Сгруппируйте линии.

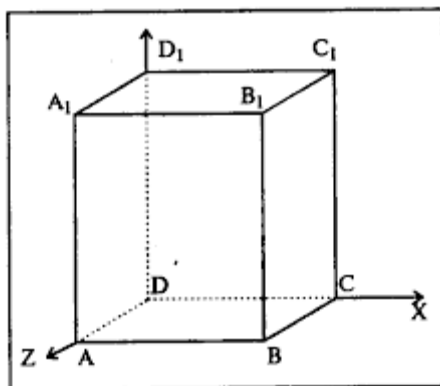


Рис. 4. Прямоугольный параллелепипед

6. Сохраните файл в личной папке под именем «Задание 7».

Контрольные вопросы

1. Как открыть панель инструментов «Рисование»?
2. Каким образом использовать инструменты рисования?
3. Как изменить свойства рисованного объекта?
4. Как изменить положение, размер, наклон рисованного объекта?
5. Как провести изменение размера объекта вручную?
6. Как добавить текст в графический объект?